**QA – Homework 3**

**Ilya Nechytailo**

Робота з вимогами. Аналіз та складання вимог.

**Перший рівень**— відпрацюй навички на базовому рівні.

Наведи короткі приклади вимог (3-5) до будь-якого предмета з твого оточення, які б відповідали кожному з таких критеріїв оцінки якості:

* Атомарність
* Несуперечність
* Тестованість
* Відстежуваність

Відповідаючи на це питання, обьектом для складання вимог, я обрав – MacBook Pro M1.

1. MacBook повинен вмикати головний екран блокування по відкриттю ноутбука протягом 0,01с за замовчуванням.
2. Користувач може розблокувати MacBook за допомогою TouchID , попередньо встановленого у налаштуваннях. Якщо, ноутбук хоче розблокувати інша особа – вона повинна ввести пароль, встановлений основним користувачем.
3. Натискаючи на клавіатурі поєднання клавіш «command+C» , користувач має можливість скопіювати заздалегідь виділений текст в буфер обміну.
4. Користувач може масштабувати зображення ( масштабовані дозволи ) максимально до 1680х1050 у зв’язку з діагоналлю екрану у розмірі 13.3 дюйма.
5. MacBook повинен мати вагу рівно 1.4кг , дозволяється відхилення +- 5 грамів від заявленої ваги.

**Другий рівень**— детальніше заглибся в практику.

1. Виконай завдання попереднього рівня.

2. На твою думку, яка з технік тестування вимог гарантує максимально можливу якість фінального результату. Відповідь обґрунтуй (3-5 речень).

Я вважаю, що перш ніж відповідати на це питання, необхідно зрозуміти, що під собою являє поняття «максимально можлива якість фінального результату», це тоді, коли вимоги чітко зрозумілі усім членам команди, потреби та побажання обох сторін враховані, вимоги задовольняють більшості критеріїв «хороших вимог». Для максимально можливого фінального результату я б використовував наступну техніку аналізу вимог – прототипування. Саме його, бо, на мою думку, це чи не єдиний спосіб перевірити вимоги по більшості параметрів одночасно ( повноту, правильність, реалізованість, зручність використання користувацького інтерфейсу, тощо. ) Отримати умовно «максимальний фінальний результат» ми зможемо тоді, коли вимога буде перевірена та вдосконалена шляхом обговорень та уточнень з боку всіх сторін та доведена до її фінального вигляду, коли це буде всіх влаштовувати і всім буде зрозуміла її єдина суть. Але слід пам’ятати, що бувають різні вимоги та бувають різні дедлайни для аналізу цих вимог, а техніка «прототипування» є доволі затратною в сенсі часу та доволі складною з боку компетентності особи, яка аналізує за допомогою цієї техніки. Тому, найкращий варіант буде залежати від самого проекту, рівня компетентності особи, часу виділеного на тестування вимог.

**Третій рівень**— різнобічно опануй тематику уроку.

1. Виконай завдання двох попередніх рівнів.

2. Ти – засновник/ця стартапу, який планує випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.

Склади функціональні  (5-7 од.) та нефункціональні (5-7 од.) вимоги до застосунку.

*Функціональні вимоги до продукту*

* 1. Користувач повинен мати можливість увійти в систему, використовуючи своє ім’я користувача та пароль
  2. Користувач повинен мати можливість завантажити світлину з котиком з чату з іншим користувачем тільки у форматах png., jpeg.
  3. Користувачі мають можливість додавати світлини котиків до застосунку тільки у форматах .png, jpeg. , у випадку додавання інших форматів – повинно відображатись вікно з надписом «даний формат не підтримується»
  4. Користувач повинен мати можливість видаляти відправлені повідомлення протягом 5 хвилин після відправлення.
  5. Дані користувачів та їх особисті переписки повинні бути в безпеці, захищені сквозним шифруванням та не повинні передаватись стороннім особам.

*Нефункціональні вимоги до продукту*

* 1. Завантаження файлу «світлини з котиком» розміром до 10МБ, повинно займати не більше ніж 5 секунд.
  2. Мобільний застосунок повинен підтримуватись на планшетах та телефонах, виключно операційної системи iOS.
  3. Головний екран застосунку повинен мати кнопку з назвою «Хочемо стати краще», яка буде мати гіперпосилання на вікно з відгуками та пропозиціями, для покращення застосунку.
  4. Застосунок повинен мати світлий/темний фон для користування.
  5. Час, необхідний для завантаження сторінки профілю користувача після входу в систему не повинен перевищувати 2с.